

# ビンゴウォーキング

## 1 活動のねらい

自然の中を歩くことを通して、健康づくりやグループのコミュニケーションを図ることを主な目的とし、判断力や冒険心などを養い、協力や友愛などの好ましい人間関係を育てます。

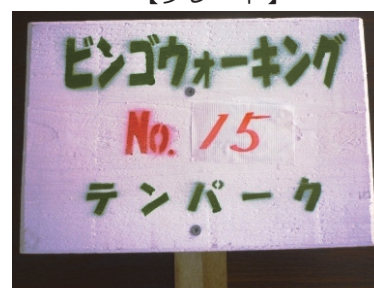
## 2 活動の概要

エリアマップを使い、あらかじめ決められた地点に設けられたプレートを見つけ出していきます。事前にカードに記入しておいた数字とプレートに書かれている数字で、ビンゴゲームをしていきます。ゴール後、成立したビンゴの数とラッキーナンバーの記入の有無により得られる得点の合計で順位を競います。（制限時間を設けての実施も可）

## 3 人数・時間・場所

- (1) 人数 120名（1グループ6名程度、20グループ以内）
- (2) 対象 小学生以上
- (3) 期間 5月上旬～10月下旬
- (4) 時間 2～3時間（説明30分+活動90～150分）
- (5) 場所 交流の家周辺（スタートとゴールは、つどいの広場）

【プレート】



## 4 指導について

ルール等について、交流の家職員が説明を行います。その後の活動は、団体の自主活動になります。その際のグループ数を活動日程表の所定の欄に記入してください。

## 5 準備する物

| 区分   | 内容   |
|------|--|
| 個人   | ・雨具 ・帽子 ・タオル ・水筒など（水分補給用）  |
| 交流の家 | ・ゼッケン（各班1枚） ・エリアマップ（グループ数分）<br>・ビンゴカード（グループ数分） ・筆記用具<br>・マウンテンバイク（パトロール用）…ヘルメット着用 ・集計表<br>・無線機（事務室との連絡用） ・熊鈴（グループ数分） |

## 6 引率者の役割分担

| 係名        | 人数   | 役割                                   |
|-----------|------|--------------------------------------|
| 代表責任者     | 1名   | 責任者としてスタート・ゴール地点に残り、全体の総括、指揮、連絡にあたる。 |
| スタート・ゴール係 | 1～2名 | つどいの広場で、計時、記録、集計、順位の決定を行う。           |
| 得点係       | 1～2名 | 得点集計、ラッキーナンバーの決定、成績発表をする。            |
| パトロール係    | 数名   | コースを巡回し、安全と事故防止に努める。                 |

## 7 活動の流れ

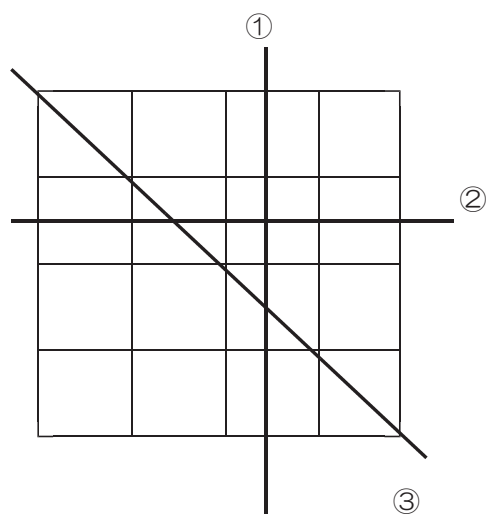
| 活動の流れ | 内 容  |
|-------|--|
| ルール説明 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• つどいの広場等で、ルール等について全体説明</li> <li>• エリアマップ、ゼッケン、熊鈴等の貸出</li> </ul>                  |
| 活動開始  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 一斉スタート ※パトロール係は巡回指導</li> </ul>  |
| 活動終了  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• ゴール後、集計表に到着時間を記入し、採点</li> <li>• 班毎にゴールを確認</li> <li>• 終了後、事務室へ借用物品を返却</li> </ul> |

## 8 実施上の留意点

- (1) グループでまとまって行動し、バラバラにならないように事前指導を徹底してください。
- (2) 参加者の健康状態を把握してください。
- (3) あらかじめ最終到着時刻を示し、時間内に参加者全員をゴールさせてください。  
(最終到着時刻を30分経過しても戻らない場合は事務室へ連絡してください。)
- (4) 熊鈴等の紛失・破損の場合は、弁償していただきますので予めご了承ください。
- (5) 野外にふさわしい格好で活動してください。

## 9 採点の基準

- 1～25の数字の中から、16個の数字を選び、ビンゴカードのマスに記入します。
  - プレートの数字とマスに書いた数字が一致した場合は、その数字に○をつけます。
- ※ 青少年交流の家の基準ですので、団体の実態に応じて変更しても構いません。



①たて：10点×4＝40点

②横：10点×4＝40点

③斜め：10点×2＝20点

◎ラッキーナンバー：20点  
(マスのどこにあっても可)

**合 計：最高 120点**



- Low, Mid, High の3つのレベルがあります。左図はLowバージョンです。
- ヒントカードを見ながらプレートを探していきます。☆の所の他にもプレートが設置してあります。(No.1～No.25)
- Mid→Highとレベルが上がるにつれ、マップ内のヒントが少なくなります。