

### 1 活動のねらい

自然の中を歩くことをとおして、健康づくりやグループのコミュニケーションを図ることを主な目的とし、判断力や冒険心などを養い、協力や友愛などの好ましい人間関係を育てます。

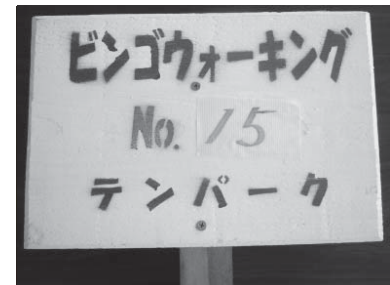
### 2 活動の概要

エリアマップを使い、あらかじめ決められた地点に設けられたプレートを見つけ出していきます。事前にカードに記入しておいた数字とプレートに書かれている数字で、ビンゴゲームをしていきます。ゴール後、成立したビンゴの数とラッキーナンバーの記入の有無により得られる得点の合計で順位を競います。（制限時間を設けての実施も可）

### 3 人数・時間・場所

- (1) 人数 120名（1グループ6名程度、20グループ以内）
- (2) 対象 小学生以上
- (3) 期間 5月上旬～10月下旬
- (4) 時間 2～3時間（説明30分＋活動90～150分）
- (5) 場所 交流の家周辺（スタートとゴールは、つどいの広場）

【プレート】



### 4 指導について

依頼がある場合、ルール等について、交流の家職員が説明を行います。

### 5 準備する物

区分	内容
個人	・帽子 ・タオル ・水筒など（水分補給用）
交流の家	・ゼッケン（各班1枚） ・エリアマップ（グループ数分） ・ビンゴカード（グループ数分） ・筆記用具 ・マウンテンバイク（パトロール用）…ヘルメット着用 ・集計表 ・無線機（事務室との連絡用）

### 6 引率者の役割分担

係名	役割
代表責任者	・1名 責任者として交流の家に残り、全体の総括、指揮、連絡にあたる。
スタート・ゴール係	・1～2名 つどいの広場で、計時、記録、集計、順位の決定を行う。
得点係	・1～2名 得点集計、ラッキーナンバーの決定、成績発表をする。
パトロール係	・数名 コースを巡回し安全と事故防止に努める。

## 7 活動の流れ

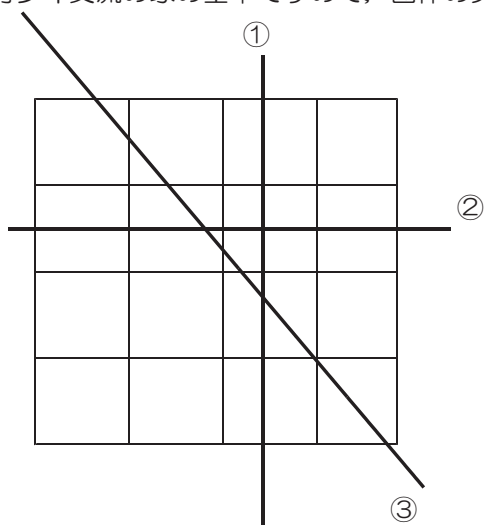
活動の流れ	内 容
ルール説明	<ul style="list-style-type: none"> <li>・つどいの広場等で、ルールについて全体説明</li> <li>・ゼッケン等の貸出</li> </ul>
活動開始	<ul style="list-style-type: none"> <li>・一斉スタート</li> <li>・パトロール係は巡回指導</li> </ul>
活動終了	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ゴール後、集計表に到着時間を記入し、採点</li> <li>・班毎にゴールを確認</li> <li>・終了後、事務室へ借用物品を返却</li> </ul>

## 8 実施上の留意点

- (1) グループでまとまって行動し、バラバラにならないように事前指導を徹底してください。
- (2) 参加者の健康状態を把握してください。
- (3) あらかじめ最終到着時刻を示し、時間内に参加者全員をゴールさせてください。  
(30分経過し戻らない場合は事務室へ連絡してください。)
- (4) 熊鈴等の紛失・破損の場合は、弁償していただきますので予めご了承ください。

## 9 採点の基準

- 1～25の数字の中から、16個の数字を選び、ビンゴカードのマスに記入します。
  - プレートの数字とマスに書いた数字が一致した場合は、その数字に○をつけます。
- ※ 青少年交流の家の基準ですので、団体の実態に応じて変更しても構いません。



①たて：10点×4＝40点

②横：10点×4＝40点

③斜め：10点×2＝20点

◎ラッキーナンバー：20点  
(マスのどこにあっても可)

**合計：最高 120点**



- Low Mid High の3つのレベルがあります。左図はLowバージョンです。
- ヒントカードを見ながらプレートを探していきます。☆の所の他にもプレートが設置してあります。(No.1～No.25)
- Mid→Highとレベルが上がるにつれ、マップ内のヒントが少なくなります。