

6

ビンゴウォーキング

1 活動のねらい

自然の中を歩くことをとおして、健康づくりやグループのコミュニケーションを図ることを主な目的とし、判断力や冒険心などを養い、協力や友愛などの好ましい人間関係を育てます。

2 活動の概要

エリアマップを使い、あらかじめ決められた地点に設けられたプレートを見つけ出していきます。事前にカードに記入しておいた数字とプレートに書かれている数字で、ビンゴゲームをしていきます。ゴール後、成立したビンゴの数とラッキーナンバーの記入の有無により得られる得点の合計で順位を競います。(制限時間を設けての実施も可)



3 人数・時間・場所

- (1) 人数 120名(1グループ6名程度、20グループ以内)
- (2) 対象 小学生以上
- (3) 期間 5月上旬～10月下旬
- (4) 時間 2～3時間(事前説明含、レベル3段階)
- (5) 場所 交流の家周辺(スタートとゴールは、つどいの広場)

4 指導について

依頼がある場合、ルール等について、交流の家職員が説明を行います。



5 準備する物

区分	内容
個人	・筆記用具 ・帽子, タオル
交流の家	・ゼッケン(各班1枚) ・ストップウォッチ ・エリアマップ(グループ数分) ・ビンゴカード(グループ数分) ・マウンテンバイク(パトロール用) …ヘルメット着用 ・集計表

6 引率者の役割分担

係名	役割
代表責任者	・1名 責任者として、全体の総括、指揮、連絡にあたる
スタート・ゴール係	・1～2名 つどいの広場で、計時、記録、集計、順位の決定を行う
得点係	・1～2名 得点集計、ラッキーナンバーの決定、成績発表をする
パトロール係	・数名 コースを巡回し安全と事故防止に努める

7 活動の流れ

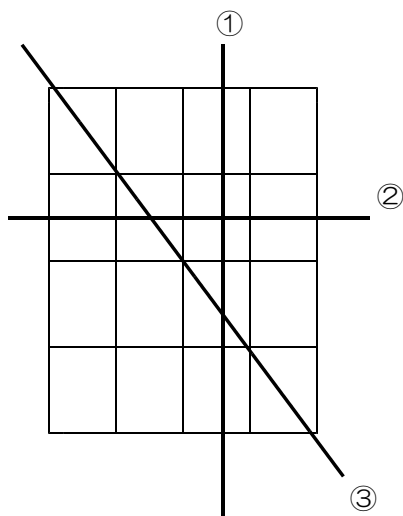
活動の流れ	内 容
ルール説明	<ul style="list-style-type: none"> • つどいの広場等で、ルールについて全体説明 • ゼッケン等の貸出
活動開始	<ul style="list-style-type: none"> • 一斉スタート • パトロール係は巡回指導
活動終了	<ul style="list-style-type: none"> • ゴール後、集計表に到着時間を記入し、採点 • 班毎にゴールを確認 • 終了後、事務室へ報告、借用物品を返却

8 実施上の留意点

- (1) グループでまとまって行動し、バラバラにならないように事前指導を徹底してください。
- (2) あらかじめ最終到着時刻を示し、時間内に参加者全員をゴールさせてください。
(30分経過し戻らない場合は事務室へ連絡してください)
- (3) ゴミは、必ず持ち帰らせてください。

【採点の基準】

★1～25の数字の中から、16個の数字を選び、ビンゴカードのマスに記入します。
プレートの数字とマスに書いた数字が一致した場合は、その数字に○をつけます。



①たて：10点×4＝40点

②横：10点×4＝40点

③斜め：10点×2＝20点

◎ラッキーナンバー：20点
(マスのどこにあっても可)

合 計：最高 120点

☆青少年交流の家の基準ですので、団体の実態に応じて変更しても構いません。